Révisions - Programmation

**Exercices :**

1. **Logigrammes**
   * Dessinez un logigramme pour représenter l’algorithme suivant :
     1. Demander à l’utilisateur d’entrer un nombre.
     2. Vérifier si le nombre est pair ou impair.
     3. Afficher un message approprié à l’utilisateur.
2. **Affichage et Variables**
   * Écrivez un programme Python qui demande à l’utilisateur son nom et son âge, puis affiche un message personnalisé du type « Bonjour [nom], vous avez [âge] ans ».
   * Créez un programme qui calcule l’aire d’un triangle en demandant à l’utilisateur de saisir la base et la hauteur.
   * Écrivez un programme qui convertit une température en degrés Celsius en degrés Fahrenheit. La formule de conversion est : F = (C × 9/5) + 32.
3. **Boucles**
   * Créez un programme qui demande à l’utilisateur de saisir un nombre, puis affiche la table de multiplication de ce nombre.

Pour le nombre 5 :  
1\*5=5

2\*5=10

….

1. **Conditions**
   * Écrivez un programme qui demande à l’utilisateur de saisir trois nombres, puis affiche le plus grand des trois.
   * Écrivez un programme qui vérifie si une année saisie par l’utilisateur est bissextile. Une année est bissextile si elle est divisible par 4.
2. **Fonctions**
   * Créez une fonction qui prend trois nombres en argument et affiche la somme de tous les éléments.